# Conceptos Básicos de Programación

**1-Correr jupyterlab en el ambiente creado - verificar que el directorio adecuado esta en uso**

**2-Arrancar un Notebook Python 3**

**3- Escribir instrucción que imprima: “Hola”**

**4- Calcular 2+2**

**5- Declarar dos variables llamadas a y b, con valores 2 y 3 respectivamente, y sumarlas**

**6- Intercambiando los valores de variables - forma clásica**

**7- Intercambiando lost valores de variables - forma pythónica**

**8- Asignando variables valores por referencia**

**9- Declarar un array con valores 1,2,3,4,5 e imprimir el tercer elemento**

**10- Declarar una lista con valores 1,2,3,4,”manzana”,”limón” e imprimir el quinto elemento**

**11. Agregar el elemento “naranja” al final de la lista e imprimir la lista completa**

**12. Agregar el valor de la variable a la lista e imprimir la lista completa**

**13. Agregar la variable (no el valor) a la lista e imprimir la lista completa**

**14. Cambiar el valor de la variable a 30 e imprimir la lista d**

**15. Re-examinando la asignación de valores a variables, asignación por referencia. Este es un concepto pythónico no presented en muchos otros lenguajes.**

**16\*. Ejercicio difícil: crear una matriz con datos the Profundidad, ROP, WOB y RPM. Para ser completado al final del día.**

Este ejercicio introduce muchos conceptos nuevos, incluyendo: librerías, Loops y diccionarios

**17. Código para iterar é imprimir los distintos elementos the una lista**

**18. Código para desempacar variables**

**19. Código para iterar é imprimir los distintos elementos the una lista incluyendo el indice**

**20. Código para imprimir profundidad de 1000 a 1010 in incrementos de un metro**

**21. Código para imprimir profundidad de 1000 a 1010 in incrementos de medio metro**

**22. Código que detecte altos valores the ROP en una lista. Cuando un valor the ROP es detectado, se imprime una alerta indicando el valor the ROP y el indice en la lista. Genere los valores the ROP aleatoriamente.**

**23. Ordenar elementos en una sequencia**

**24. Cortar elementos de una sequencia**

**25. Declarar un diccionario con parámetros de perforación**

**26. Completar paso 16, explicando todo los componentes**